

Приложение к условиям соревнований Внедорожный Женский День 2014 «Список возможных технических этапов»

№ п/п	Название	Тип этапа	Описание	Роли (кол-во участ. От экипажа)	Судейство	Примечание
1	Спринт	Автомобильный	Трасса размечается в виде коридора на ровной местности с относительно твердым покрытием. Коридор задается ограничительными лентами или однозначно трактуемой последовательностью ворот. В момент старта и финиша вся команда должна находиться внутри автомобиля. Во время прохождения трассы члены команды могут покидать автомобиль и своими действиями помогать команде в прохождении трассы, вплоть до буксировки (толкания с применением мускульной силы) транспортного средства. Нарушение последовательности прохождения ворот трактуется как нарушение траектории прохождения трассы	Пилот и штурман. В машине могут находиться пассажиры	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
2	Триал	Автомобильный	Трасса размечается в виде коридора на сильно пересеченной местности. Коридор задается ограничительными лентами или однозначно трактуемой последовательностью ворот. В момент старта и финиша вся команда должна находиться внутри автомобиля. Во время прохождения трассы члены команды могут покидать автомобиль и своими действиями помогать команде в прохождении трассы, вплоть до буксировки (толкания с применением мускульной силы) транспортного средства. Нарушение последовательности прохождения ворот трактуется как нарушение траектории прохождения трассы.	Пилот и штурман. В машине могут находиться пассажиры	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
3	Змейка реверсивная	Автомобильный	Этап представляет собой размеченную трассу в виде змейки, которую участнику необходимо пройти на автомобиле. В прямом направлении машина движется по змейке мордой, обратно задним ходом. На данном этапе пилот находится за рулем автомобиля, штурман командами и указаниями помогает пилоту проходить трассу. Коридор задается ограничительными лентами или однозначно трактуемой последовательностью ворот. В момент старта и финиша вся команда должна находиться внутри автомобиля. Во время прохождения трассы члены команды могут покидать автомобиль и своими действиями помогать команде в прохождении трассы, вплоть до буксировки (толкания с применением мускульной силы) транспортного средства. Нарушение последовательности прохождения ворот трактуется как нарушение траектории прохождения трассы.	Пилот и штурман. В машине могут находиться пассажиры	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
4	Автобаскетбол	Автомобильный	Этап расположен на площадке на которой выставлены две корзины. Участнику выдаются мячи. Участник должен, двигаясь на автомобиле, мимо корзин по кругу закинуть 5 (пять) мячей в корзины за минимальное время. При броске мяча автомобиль может не двигаться, но пилот и штурман должны находиться в автомобиле. Каждый последующий бросок мяча осуществляется в следующую по кругу корзину. Если участник не попал в корзину, то штурман может выйти из машины и подобрать мячи которые не попали в корзину. Автомобиль при этом не должен двигаться. Попавшие в корзину мячи остаются там до окончания прохождения этапа участником. В протокол и карнет заносится количество оказавшихся мячей в обеих корзинах и время которое участник затратил на их забрасывание. Финиш осуществляется базой в финишном створе. Если в момент броска мяча штурман и пилот находились вне кабины автомобиля или в момент подбора мячей автомобиль двигался – это приравнивается к нарушению траектории.	Пилот и штурман. В машине могут находиться пассажиры	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	

Список и описание технических этапов (Приложение к условиям)

№ п/п	Название	Тип этапа	Описание	Роли (кол-во участ. От экипажа)	Судейство	Примечание
5	Слепой водитель	Автомобильный	Этап представляет собой трассу с заданной траекторией движения в виде размеченного лентой коридора или однозначно трактуемой последовательностью ворот. Водителю завязываются глаза – он располагается за рулем автомобиля, а штурман располагается на пассажирском месте и ему фиксируются руки. Пассажиры автомобиля находятся в зоне наблюдения (вне автомобиля). Штурману дается команда на старт. Штурман ведет водителя по трассе путем передачи голосовых команд водителю. Выезд из заданного коридора приравнивается к нарушению. Касание ленточки возможно. Выезд из коридора – это либо выезд автомобиля полностью за ленточку, либо разрыв ленточки.	Пилот и штурман. В машине не могут находиться пассажиры	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд. Финиш на Этапе осуществляется базой.	
6	Габарит	Автомобильный	На этапе водителю необходимо, двигаясь задним ходом на автомобиле, с заранее прицепленной веревкой, раздвинуть через блоки две покрышки на расстояние, достаточное для проезда между ними автомобиля участника. Затем, двигаясь вперед, пилот останавливает автомобиль в образовавшемся коридоре передними колесами напротив раздвинутых покрышек. Производить какие либо измерения участниками при прохождении этапа запрещено. На раздвигание колес дается одна попытка. Штурман при прохождении этого этапа руководит водителем. После остановки автомобиля замеряется расстояние от раздвинутых покрышек до наружной боковины колеса с двух сторон автомобиля. Если автомобиль не поместился колесами между раздвинутых покрышек - это приравнивается к нарушению траектории.	Пилот и штурман. В машине могут находиться пассажиры	Сумма результатов измерений с точностью до целых сантиметров складывается и заносится в протокол.	
7	Кольцо	Автомобильный	Трасса размечается в виде коридора на любой местности с относительно твердым покрытием. Коридор задается ограничительными лентами или однозначно трактуемой последовательностью ворот. В момент старта и финиша вся команда должна находиться внутри автомобиля. Во время прохождения трассы члены команды могут покидать автомобиль и своими действиями помогать команде в прохождении трассы, вплоть до буксировки (толкания с применением мускульной силы) транспортного средства. Проходится несколько кругов. Нарушение последовательности прохождения ворот трактуется как нарушение траектории прохождения трассы	Пилот и штурман. В машине могут находиться пассажиры	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	Количество кругов указывается в бюллетене
8	Параллельная парковка	Автомобильный	На этапе необходимо задним ходом запарковать автомобиль на парковочное место, имитирующее место у тротуара между двумя автомобилями. Размер парковочного места определяется следующим образом: Длина равна длине автомобиля плюс два метра, ширина равна ширине автомобиля плюс один метр. Полоса с которой автомобиль начинает парковку равна ширине автомобиля плюс два метра. На этапе присутствует схема разметки и движения с которой участники могут ознакомиться до прохождения этапа. Перед прохождением этапа измеряются габаритные размеры автомобиля и в соответствии с формулой выставляется коридор. Правильно запаркованный автомобиль не должен сбить вешки и должен стоять таким образом чтобы при проекции сверху он вписывался размеченное парковочное место. Так же при маневрировании габариты автомобиля не могут вылезать за границы разметки. Старт происходит по команде судьи. Финиш считается по касанию штурмана баннера "финиш". В момент маневрирования штурман находится в автомобиле. Количество включений передачи заднего хода не регламентируется.	Пилот и штурман. В машине не могут находиться пассажиры	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
9	Баскетбол	Пешеходный	Этап проходит на площадке с твердым покрытием. На столбе закреплено баскетбольное кольцо. От кольца размечены очковые зоны в зависимости от расстояния до кольца (5 очков, 10 очков, 20 очков). Необходимо произвести пять бросков мячом в кольцо из любых очковых зон на усмотрение участника в отведенное кв. При попадание в кольцо участнику начисляется количество очков в зависимости от того из какой очковой зоны был произведен бросок. При непопадании мяча в кольцо участнику за бросок начисляется ноль баллов. Попаданием мяча в кольцо считается прохождения мяча через кольцо сверху вниз.	Пилот или штурман.	Сумма выбитых очков заносится в протокол	

Список и описание технических этапов (Приложение к условиям)

№ п/п	Название	Тип этапа	Описание	Роли (кол-во участ. От экипажа)	Судейство	Примечание
10	Пингвины	Пешеходный	На данном этапе участвует пилот и штурман. Роли между пилотом и штурманом командой распределяются самостоятельно. Пилот и штурман во время прохождения этапа могут меняться ролями. Команде выдаются одна бита и пять резиновых игрушек. Один член команды подбрасывает резиновую игрушку вверх, а второй член команды бейсбольной битой бьет по игрушке таким образом, чтобы они улетали как можно дальше.	Пилот и штурман.	Расстояние измеряется с точностью до метра (округление в большую сторону) от линии удара до самой далеко улетевшей игрушки. Результат заносится в протокол.	
11	Мега лыжи	Пешеходный	От команды участвуют пилот и штурман. Команде выдаются импровизированные лыжи, сделанные из санд-траков. Оба из члена команды становятся на лыжи и двигаются от старта к финишу. Секундомер останавливается, когда лыжи оказываются полностью за финишной линией.	Пилот и штурман.	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
12	Керлинг	Пешеходный	Этап проводится на катке. "Участникам выдается камень". Команде дается три броска. Два тестовых и один результативный. "Камень" необходимо толкнуть вскольз по льду, таким образом чтобы он остановился максимально близко к мишени. Замеряется отклонение от мишени до "камня".	Пилот или штурман.	Оклонение от мишени измеряется в сантиметрах до камня, округляясь в меньшую сторону. Результат заносится в протокол.	
13	Дартс	Пешеходный	На этапе команда делает броски по мишени дартс. Три броска делает пилот и три штурман. Количество выбитых очков суммируется.	Пилот или штурман.	Сумма выбитых очков заносится в протокол	
14	Альпинистский "Путанка"	Пешеходный	Этап представляет собой конструкцию из веревок. Этап преодолевается на время. От команды участвует и пилот и штурман. Им необходимо, согласно указаниям судей, преодолеть этап от старта до финиша. Секундомер останавливается, когда участник пересекает финишную линию. Время на одевание и снятие экипировки не учитывается во времени прохождения этапа. . Результат заносится судьями в протокол и карнет участника.	Пилот и штурман.	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
15	Альпинистский "Парралелька"	Пешеходный	Этап представляет собой конструкцию из веревок и других элементов. Этап преодолевается на время. От команды участвует и пилот и штурман. Им необходимо, согласно указаниям судей, преодолеть этап. Секундомер останавливается, когда участник пересекает финишную линию. Время на одевание и снятие экипировки не учитывается во времени прохождения этапа. . Результат заносится судьями в протокол и карнет участника.	Пилот и штурман.	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
16	Альпинистский "Дружба"	Пешеходный	Этап представляет собой конструкцию из веревок и других элементов. Этап преодолевается на время. От команды участвует и пилот и штурман. Им необходимо, согласно указаниям судей, преодолеть этап. Секундомер останавливается, когда участник пересекает финишную линию. Время на одевание и снятие экипировки не учитывается во времени прохождения этапа. . Результат заносится судьями в протокол и карнет участника.	Пилот и штурман.	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
17	Альпинистский "подвешенное бревно"	Пешеходный	Этап представляет собой конструкцию из веревок и других элементов. Этап преодолевается на время. От команды участвует и пилот и штурман. Им необходимо, согласно указаниям судей, преодолеть этап. Секундомер останавливается, когда участник пересекает финишную линию. Время на одевание и снятие экипировки не учитывается во времени прохождения этапа. . Результат заносится судьями в протокол и карнет участника.	Пилот и штурман.	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	
18	Полоса Препятствий	Автомобильный	Трасса размечается в виде коридора на площадке с твердым покрытием, на которой могут присутствовать искусственные препятствия в виде ям, бревен, качелей и т.п. Для прохождения трассы участнику необходимо, преодолеть дистанцию от старта до финиша. Препятствия в виде обозначенных ям преодолеваются при помощи траков. Препятствия в виде бревен преодолеваются без траков согласно указаниям судей. Препятствия в виде качелей необходимо преодолеть следующим образом. Необходимо заехать на качели и съехать с них с другой стороны. В момент старта и финиша в автомобиле находится только пилот. Во время прохождения трассы члены команды, кроме пилота и штурмана, находятся вне трассы, в зоне наблюдения и не могут помогать в прохождении трассы. При падении с бревен или качелей участник должен повторить прохождение не получившегося элемента заново. При этом участник должен уложиться в отведенное контрольное время. В пределах контрольного времени участник не может принимать помощь со стороны.	Пилот и штурман. В машине не могут находиться пассажиры	Этап проходит на время. Время отсекается с точностью до секунд	

Список и описание технических этапов (Приложение к условиям)

№ п/п	Название	Тип этапа	Описание	Роли (кол-во участ. От экипажа)	Судейство	Примечание
19	Хоккей с мячом	Пешеходный	Команде выдается две клюшки и мяч. Задача команды прокатить мяч по заданному маршруту. Сначала мяч проводит по маршруту от старта до финиша пилот затем на финише штурман принимает эстафету и проводит этот же мяч по такому же маршруту. Запрещается разрушать искусственные препятствия, установленные на площадке. Не допускается пропускать заданные элементы. В случае если мяч сорвался с прохождения элемента необходимо повторять прохождение элемента еще раз. Не допускается выкатывать мячи за пределы площадки. Этот факт будет приравниваться к нарушению траектории.	Пилот и штурман	Этап проходится на время, секундомер останавливается, когда второй участник от команды прикатит мяч на финишную линию.	
20	Маневрирование задним ходом	Автомобильный	Этап представляет собой размеченную трассу, которую участнику необходимо пройти на автомобиле двигаясь по ней задним ходом. На данном этапе пилот находится за рулем автомобиля, штурман командами и указаниями помогает пилоту проходить трассу. Коридор задается ограничительными лентами или однозначно трактуемой последовательностью ворот. В момент старта и финиша вся команда должна находиться внутри автомобиля. Во время прохождения трассы члены команды могут покидать автомобиль и своими действиями помогать команде в прохождении трассы, вплоть до буксировки (толкания с применением мускульной силы) транспортного средства. Нарушение последовательности прохождения ворот трактуется как нарушение траектории прохождения трассы.	Пилот и штурман	Этап проходится на время. Результат замеряется в секундах.	
21	Ватрушка	Пешеходный	На данном этапе команде выдается ватрушка (надувные санки). Один член команды садится на ватрушку, а второй разгоняет ватрушку с участником и отпускает ее, не переступая стартовый створ. Ватрушка с участником скатывается с горки и останавливается. Задача уехать на ватрушке как можно дальше. Кто из команды пилот или штурман садится на ватрушку, а кто ее разгоняет, команда определяет самостоятельно.	Пилот и штурман	Расстояние замеряется с точностью до метра (округление в большую сторону), результат заносится в протокол.	